

Adam
meble

INSTRUKCJA MONTAŻU
ASSEMBLY INSTRUCTION

System Ada R-3 Regał

Do montażu potrzebne są :



ZASADY UŻYTKOWANIA MEBLI:

1. Meble powinny być użytkowane zgodnie z ich konstrukcją i przeznaczeniem.
2. Meble powinny być przechowywane i używane w odpowiednich warunkach tj. nie należy dopuszczać do nadmiernego przegrzewania (przesuszenia), unikac wilgoci (zamoczenia, przemarzania).
3. Meble powinny być używane w pomieszczeniach suchych i zabezpieczonych przed szkodliwymi wpływami atmosferycznymi oraz bezpośrednim działaniem promieni słonecznych.
4. Mebli nie należy ustawiać w odległości mniejszej jak 1 metr od czynnych grzejników.

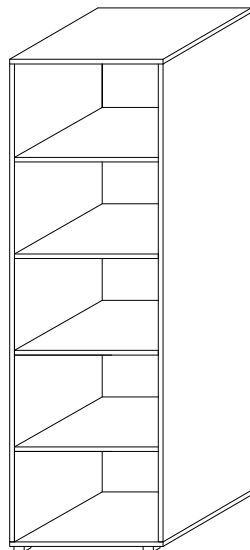
NIE UWZGLĘDNIĄ SIĘ ZGŁOSZEŃ REKLAMACYJNYCH OBEJMUJĄCYCH:











1. Uszkodzenia powstałe w wyniku niewłaściwego przewozu bądź przenoszenia mebli oraz złego montażu, jak również wynikiem po sprzedaży ze zdarzeń losowych i innych okoliczności.
2. Uszkodzenia powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania, przechowywania i konserwacji, jak również po stwierdzeniu napraw przez osobę nieupoważnioną.
3. Wady i uszkodzenia w następstwie których obniżono cenę wyrobu.

UWAGA !

W dniu zakupu mebli należy sprawdzić (najlepiej w sklepie) stan zakupionych mebli tzn.:

1. Czy towar jest zgodny z zamówieniem
2. Czy elementy nie są uszkodzone i czy ich ilość wraz z akcesoriami jest zgodna z poniższym wykazem



a	b	c	d	e	f	g	o	p	s	t
										
		x 8	x 8	x 6					x 4	
										
x 8	x 8		x 1	x 8		x 30				x 8
j	k	l	m	n	h	i		r	w	z

UWAGA !

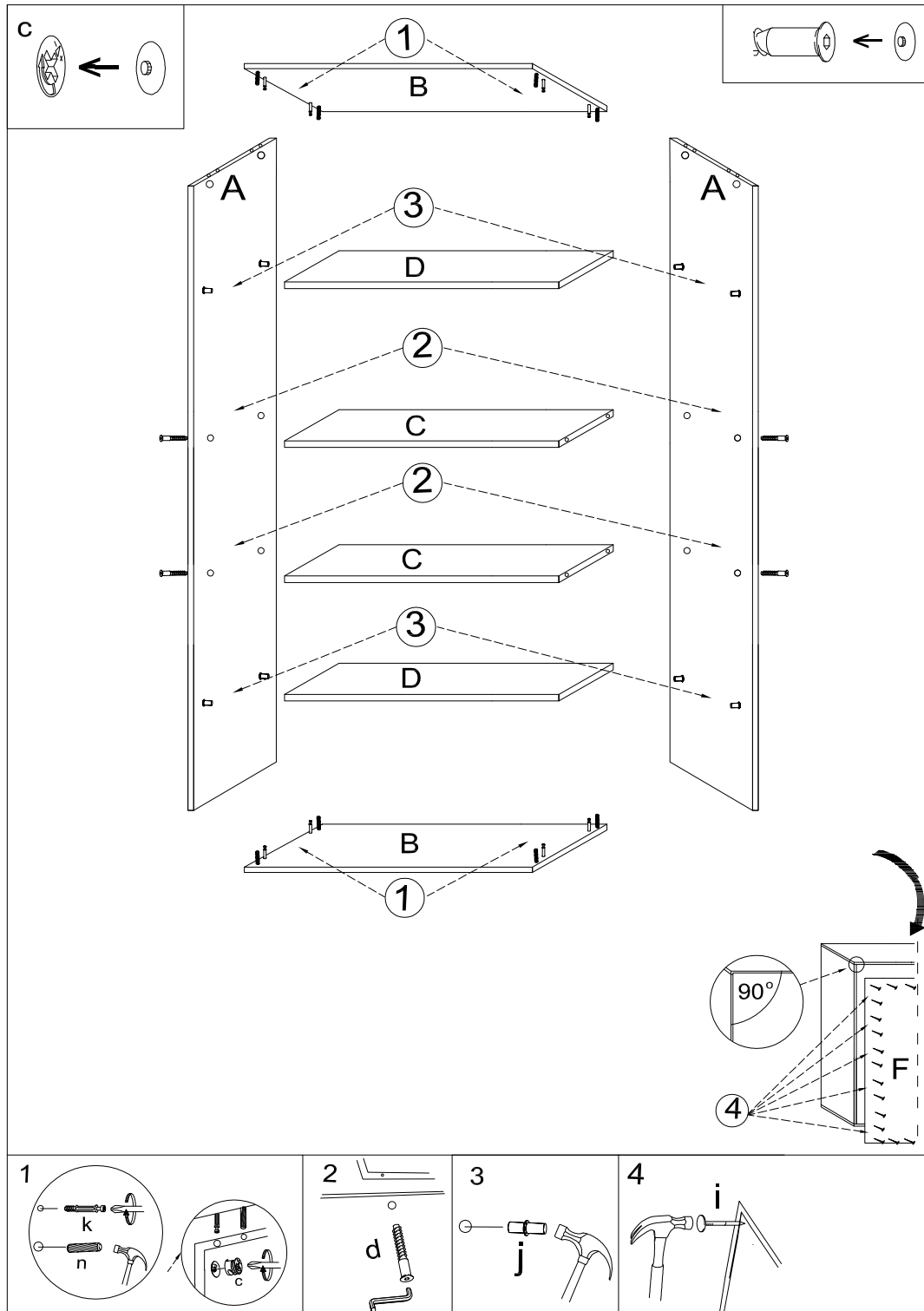
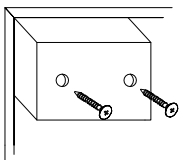
KROK 1: montujemy akcesoria tzn. nabijamy kołki drewniane, wkręcamy miłmosrody ltd. do poszczególnych elementów.

KROK 2: łączymy elementy A,C dodajemy kolejno D,B.

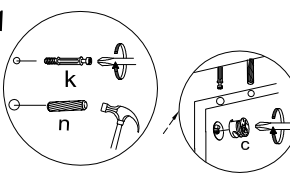
KROK 3: przybijamy plecy HDF (F)

Wykaz	Wymiar (cm)	Ilość
A	1800x340	2
B	900x342	2
C	863x320	2
D	863x320	2
F	1834x445	2

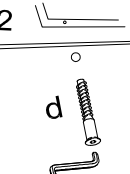
Montaż stopki w dnie bryty.



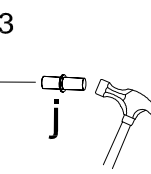
1



2



3



4

